

REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE SINUCA (BOLA 8)

O Campeonato de Sinuca da UNIMEO - CTESOP 2025 será realizado no município de Assis Chateaubriand – PR, nas dependências do Verde Vale Club, obedecendo às regras oficiais da modalidade e aos critérios definidos neste regulamento.

Art. 1º Da Inscrição

Somente poderão se inscrever jogadores regularmente matriculados em qualquer curso da instituição.

Art. 2º Das Alterações no Regulamento

A organização reserva-se o direito de alterar qualquer disposição deste regulamento, incluindo tabela de jogos (datas, locais e horários), sempre que julgar necessário para o bom andamento da competição.

Art. 4º Do Comparecimento

§1º O jogador que não se apresentar no local indicado para uma partida previamente programada será desclassificado por W.O.

§2º O árbitro aguardará até 10 (dez) minutos após o horário marcado. Decorrido esse tempo, o jogador presente será declarado vencedor pelo escore de 1 a 0.

§3º Caso nenhum dos jogadores compareça no tempo estipulado, ambos serão declarados perdedores pelo placar de 1 a 0.

DAS REGRAS DA MODALIDADE

Art. 5º Da Composição do Jogo

A modalidade "Bola 8" utiliza 16 bolas:

- I – Uma bola branca (tacadeira);
- II – Quinze bolas visadas, sendo:
 - a) Uma bola 8 (preta);
 - b) Sete bolas lisas (numeradas de 1 a 7);
 - c) Sete bolas listradas (numeradas de 9 a 15).

Art. 6º Da Formação das Partidas

As partidas serão realizadas exclusivamente em duplas, independentemente do sexo dos participantes.

Art. 7º Do Objetivo da Partida

Vencerá a dupla que primeiro encaçapar a bola 8, após encaçapar todas as bolas do grupo de domínio (lisas ou listradas).

Art. 8º Da Definição de Domínio

§1º Após a saída, a primeira bola encaçapada definirá o grupo (lisos ou listrados) do jogador ou dupla.

§2º A tacada válida deve atingir primeiramente uma bola do grupo de domínio do jogador ativo.

§3º Para manter o turno, é necessário encaçapar ao menos uma bola do próprio grupo, direta ou por carambola/telefone.

§4º Caso o jogador não encaçape nenhuma bola ou cometa falta, sua vez será encerrada.

§5º Faltas não punidas serão desconsideradas após a jogada seguinte de qualquer jogador.

CAPÍTULO II – DA MESA ABERTA

Art. 9º Mesa Aberta

§1º Com a mesa aberta, qualquer bola pode ser visada (exceto a bola 8).

§2º Durante a mesa aberta, não há falta se bolas de diferentes grupos forem encaçapadas.

CAPÍTULO III – DA SAÍDA

Art. 10º Da Preparação da Mesa

As bolas visadas devem ser arrumadas em triângulo com:

I – Todas as bolas coladas entre si;

II – Bola 1 na frente;

III – Bola lisa em um canto da base e bola listrada no outro;

IV – Bola qualquer no vértice sobre a marca inferior.

Art. 11º Da Execução da Saída

§1º O vencedor do sorteio fará a saída, podendo transferi-la ao adversário (que não pode recusar).

§2º As saídas seguintes serão alternadas.

§3º Pelo menos duas bolas devem tocar as tabelas (uma pode ser a branca).

§4º Bolas encaçapadas na saída permanecem fora do jogo.

CAPÍTULO IV – DAS FALTAS

Art. 12º Serão consideradas faltas, com direito ao adversário de encaçapar uma bola de menor valor com as mãos:

- I – Não atingir objetivos obrigatórios na saída;
- II – Lançar bolas para fora da mesa;
- III – Tocar nas bolas de forma ilícita (com o corpo ou taco inadequadamente);
- IV – Encaçapar bola do grupo do adversário;
- V – Suicidar-se (encaçapar a bola branca);
- VI – Realizar bi-toque (duplo contato com a bola branca);
- VII – Jogar com qualquer bola ainda em movimento;
- VIII – Realizar a jogada sem contato com o chão;
- IX – Fazer a bola branca saltar por cima de outras bolas;
- X – Tacar intencionalmente sobre a bola do grupo adversário (neste caso, o adversário terá direito de encaçapar **duas** bolas de menor número com as mãos).

CAPÍTULO V – DO ENCERRAMENTO DA PARTIDA

Art. 13º A partida será encerrada quando:

- I – A bola 8 for encaçapada lícitamente, após todas as bolas do grupo do jogador terem sido encaçapadas;
- II – Um jogador ou dupla se declarar vencido(a);
- III – Se o jogador encaçapar a bola 8 e a branca na mesma jogada, perderá a partida;
- IV – Se um jogador estiver apenas pela 8 e encaçapá-la junto com a branca:
 - a) A jogada passará ao adversário;
 - b) O adversário poderá retirar uma bola de seu grupo e terá uma tacada contínua para tentar vencer a partida.
 - c) O mesmo se aplica se a bola 8 for encaçapada junto com uma bola do grupo adversário.

Jaqueline de Cesar Nogueira
Coordenadora do Curso de Administração