

REGULAMENTO CAMPEONATO DE DOMINÓ

O Campeonato de Dominó da UNIMEO – CTESOP 2025 será realizado no município de Assis Chateaubriand – PR, na localidade do Verde Vale Club, conforme as regras oficiais da modalidade.

REGRAS GERAIS PARA ESTA COMPETIÇÃO

1. **Tempo de jogo:** 10 minutos. Caso nenhum jogador vença nesse período, o ganhador será decidido conforme o Art. 3º, parágrafo g.
2. **Quantidade máxima de inscritos:** 1 jogador (modalidade individual).
3. **Inscrição dos jogadores:** Os participantes devem estar devidamente matriculados em qualquer curso da instituição.

A organização reserva-se o direito de alterar as disposições deste regulamento sempre que julgar necessário para o bom andamento da competição, inclusive modificando a tabela de jogos (datas, locais e horários).

NORMAS E REGRAS DA MODALIDADE

Art. 1º O jogador que não se apresentar no local indicado para uma partida previamente programada será desclassificado por W.O (*Walkover*).

§ 1º – Na hipótese prevista no caput, o árbitro aguardará até 10 (dez) minutos após o horário marcado para o início da partida. Decorrido esse tempo, o jogador regularmente presente será declarado vencedor pelo score de 1 a 0.

§ 2º – Caso ambos os jogadores não compareçam, ambos serão declarados perdedores pelo score de 1 a 0.

Art. 2º O árbitro é a única autoridade para decidir sobre o adiamento, interrupção ou suspensão da partida no local do jogo.

§ 1º – Uma partida só poderá ser adiada, interrompida ou suspensa nos seguintes casos:

- Falta de iluminação adequada;
- Chuvas intensas.

Art. 3º O Campeonato de Dominó 2025 será realizado conforme as regras oficiais da modalidade:

- a) Cada jogador recebe 7 pedras no início da rodada;
- b) O jogo começa pelo jogador que possuir a pedra dobrada mais alta, preferencialmente o "seis-dobre" (carrilhão);
- c) Se nenhum jogador tiver pedra dobrada, inicia aquele que tiver a pedra de valor mais alto;
- d) Se um jogador não puder jogar, deverá "comprar" no dorme tantas pedras quanto forem necessárias. Se não houver mais pedras, ele passará a vez. O dorme permanecerá visível enquanto necessário, até que o jogador consiga jogar ou até que se esgotem as pedras;
- e) Quando um jogador coloca sua última pedra na mesa, essa ação é chamada de "**bater**", significando que ele venceu a partida e se classificou para a próxima fase;
- f) Se nenhum dos jogadores puder continuar, ou se as extremidades já tiverem aparecido 7 vezes, a partida será considerada **fechada**. Os jogadores contarão os pontos das pedras que restaram; o jogador com **menos pontos** vence;
- g) Se o tempo limite for atingido sem vencedor, os jogadores contarão os pontos das pedras restantes. O jogador com **menos pontos** vence.

Jaqueline de Cesar Nogueira
Coordenadora do Curso de Administração